



Kabelkrantprogramma

Versie 3.3

handleiding

(C) 1995-2015

Inhoudsopgave

Deel I Programma	3
1 Algemeen	3
2 Hoofdmenu	4
3 Bestandmenu	5
Ontvangstmenu	6
Zendmenu	6
Editie-eigenschappen	7
4 Rotormenu	8
Rotorbestand openen	8
Rotorbestand opslaan als	8
5 Paginamenu	9
Pagina openen	9
Pagina opslaan als	9
Pagina-eigenschappen	9
6 Pagina-editor	11
Openen plaatje	13
Openen AVI of MPG-filmpje	13
Cel-eigenschappen	14
Kleurkeuze	15
7 Extramenu	15
8 Beeldmenu	16
9 Editie start/stop/zenden	17
10 Logobestand	17
11 Phelinfoserver	17
Deel II Lesmenu	23
1 Start programma en hoofdscherm	23
2 Voorzie pagina van achtergrondplaatje	24
3 Voorzie pagina van achtergrondkleur	24
4 Plaats een cel op de pagina	25
5 Een cel met tekst	25
6 Een cel met plaatje	26
7 Een cel met AVI-bestand	27
8 Maak tweede pagina	27
9 Pagina-attributen	28
10 Maak een editie aan	28
11 Start editie	29

Deel



Programma

1 Programma

Algemeen

Hoofdscherm

Bestandmenu

Rotormenu

Paginamenu

Pagina-editor

Extramenu

Beeldmenu

Lesmenu

1.1 Algemeen

Met het dit kabelkrantsysteem is het mogelijk om een professionele kabelkrant te bewerken en te laten draaien op een IBM-compatibele PC met daarin speciale hardware. Deze hardware, de Dual-Output-kaart dient ervoor om een signaal te genereren dat geschikt is om via een modulator op een kabelnet te worden aangesloten.

Er zijn drie modi waarin het programma kan werken:

Stand-alone

In deze modus is de software op dezelfde computer geïnstalleerd als waar de dual-output kaart voor de opwekking van het PAL-videosignaal zich bevindt.

Er is dan slechts één computer benodigd voor zowel het vertonen als het bewerken van de kabelkrant.

De kabelkrant kan bewerkt worden zonder dat de kijkers het merken terwijl de kabelkrant doordraait.

In tegenstelling tot voorgaande versies moet er nu altijd een editie worden aangemaakt met ten minste één rotor.

Edit-station

In deze modus is de software op een willekeurige andere computer geïnstalleerd. De kabelkrant kan op deze computer worden bewerkt. Om de kabelkrant in de uitzending te krijgen kunnen de benodigde bestanden worden getransporteerd met b.v. een memorystick of via een netwerkverbinding naar de uitzendcomputer.

Het netwerk dient een TCP/IP netwerk te zijn. Voor het transport wordt gebruik gemaakt van het FTP-protocol. Dit betekent dat de uitzendcomputer, waarmee wordt gecommuniceerd, voorzien moet zijn van een FTP-server programma.

Demo

In deze mode kunnen de meeste functies van het programma gebruikt worden voor evaluatiedoeleinden.

De kabelkrant software "kijkt" of er een dual-output-kaart aanwezig is. Als dit het geval is werkt het programma in de stand-alone-modus.

Is er geen dual-output kaart dan wordt er gecontroleerd of er een licentiebestand is. Als dit het geval is werkt het programma in de edit-station-modus.

Is geen van beide het geval dan werkt het programma in de demo-modus.

1.2 Hoofdmenu

Lees ook dit: Algemeen

Editiebestand openen

Open een bestaand editiebestand. Zie bestandmenu voor de overige bestandfuncties.

Editie-eigenschappen

Hier kunnen rotors aan de editie worden gekoppeld, geluidsinstellingen worden gewijzigd, enz. Zie ook: Editie-eigenschappen

Rotorbestand openen

Open een bestaand rotorbestand. Zie [rotormenu](#) voor de overige rotorfuncties.

Thumbnail modus

In deze mode ziet men een overzicht van alle rotorpagina's van de huidige rotor in verkleinde vorm.

De kleur van de rand van de thumbnails hangt af van de uitzendstatus.

Rood: Pagina is altijd in de uitzending.

Geel: Pagina is soms wel en soms niet in de uitzending.

Blauw: Pagina is nooit in de uitzending.

Lijstmodus

Men ziet in deze mode een lijst van alle pagina's van de huidige rotor met alle gegevens van de pagina's zoals de standtijd en de pagina-overgang.

Pagina-editor

Door te dubbelklikken op het verkleinde plaatje (alleen in de thumbnail-mode) kan men ook de pagina-editor opstarten. Zie ook: [Pagina-editor](#)

Pagina-attributen

De pagina-attributen zijn b.v. de standtijd, pagina overgang enz. Men kan deze ook wijzigen door dubbel te klikken op de regel van de pagina. (alleen in de lijst-mode) Zie ook:

[Pagina-eigenschappen](#)

Lichtkrant

Bewerken en starten en stoppen van de lichtkrant.

Start/stop rotor

Start of indien de rotor draait op de achtergrond stop de rotor.

Om de rotor te laten draaien wordt er een apart programma gestart, dit programma zorgt ervoor dat de rotor doordraait ook als men he kabelkrantprogramma afsluit.

Zie ook: Phelinfoserver

Indien de rotor is gestart dan ziet met rechtsonder op de taakbalk het bovenstaande icoontje. Door met de rechter muisknop op het icoontje te klikken kan men de rotor stoppen of kan men de tijdcorrectie instellen.

Zie ook: [Editiemenu](#) , [Rotormenu](#) en [Logobestand](#) .

Wijziging volgorde van pagina's

Dit kan in beide scherm modes. klik met de linker muisknop op de pagina welke men wil verplaatsen, houdt de muisknop ingedrukt terwijl de muis wordt verplaatst naar de gewenste lokatie en laat de muisknop los. Nu staat de pagina op de nieuwe lokatie. Dit heet slepen.

Hoofdmenu

[Bestandmenu](#)

[Paginamenu](#)

[Editiemenu](#)
[Beeldmenu](#)
[Configuratiemenu](#)

1.3 Bestandmenu

Algemeen

Er zijn twee mogelijkheden:

1. De kabelkrant wordt op dezelfde computer getoond als waar deze wordt beheerd.
2. De kabelkrant wordt op computer 1 beheerd en op computer 2 getoond. Er dient dan een TCP/IP netwerkbinding te zijn tussen deze twee computers.

De computer waar de kabelkrant op wordt getoond heet de info-server. De info-servers kunnen ook op de edit-computer worden geselecteerd en getoond. Het is ook mogelijk om vanuit één edit-computer meerdere info-servers te bedienen.

De informatie die op een info-server wordt getoond is bevat in een z.g. editiebestand. Een editie is een tabel met één of meerdere verwijzingen naar rotors. Een rotor is een bestand bestaande uit één of meer pagina's met tekst en met verwijzingen naar naar plaatjes en avi-filmpjes. Een editie werd ook wel weektabel genoemd.

Deze editiebestanden kunnen in het bestandmenu aangemaakt worden. In een editiebestand kunnen per weekdag de starttijden kunnen worden ingevuld van één of meer rotors. De rotor draait door totdat er in de tabel een volgende rotor gepland staat. Er behoeven dus geen stoptijden te worden ingevuld. Indien men dus slechts met één rotor in een editie werkt dan hoeft men slechts één keer de rotor in te vullen in de tabel.

Zie voor uitleg over de programma modi: Algemeen

Nieuw

Maak een nieuwe editie aan.

Openen

Open een bestaande editie om te bewerken.

Opslaan als

Maak een kopie van de huidige editie met een nieuwe naam.

Zenden

Zend een editie naar de info-server.

Zie ook: [Zendmenu](#)

Ontvangstmenu

Download bestanden van de info-server.

Zie ook: [Ontvangstmenu](#)

Editie starten

Start de lokale editie of indien deze reeds draait op de achtergrond stop dan de editie. Zie ook:

[Rotormenu](#)

Dit item is alleen zichtbaar in de stand-alone-modus.

Lichtkrant

Start en stop de lichtkrant. Ook de tekst kan hier worden gewijzigd.

Eigenschappen

Er opent zich een nieuw scherm. In dit scherm kan de tabel worden ingevuld.

Indien men is ingelogd als beheerder dan kunnen hier de PheWebInfo gebruikers worden aangemaakt. Ook kan de beheerder dan zijn/haar password wijzigen.

Zie: [Editie-eigenschappen](#)

Inloggen als beheerder

Eenmaal ingelogd als beheerder kan men gebruikers aanmaken voor PheWebInfo alsmede rechten toekennen aan gebruikers om pagina's via het internet te kunnen wijzigen. Het standaard password is: admin123
Het password geldt per editie. Dus als een nieuwe editie wordt aangemaakt dan zal deze het standaard password hebben.

Afsluiten

Sluit het programma af, er wordt gevraagd of gewijzigde bestanden en rotors moeten worden opgeslagen.

1.3.1 Ontvangstmenu**Bestanden aanwezig op de info-server**

Deze tabel bevat alle bestanden van de actieve editie op de info-server.

Logbestand

In het logbestand kan men zien of de kabelkrant op de editie-computer naar behoren draait.

De volgende gebeurtenissen worden met datum en tijd gelogd :

Programma start, Programma gestopt, Weektabel gestart, Rotor gestart, Pagina nummer enz.

Ook worden fout situaties gelogd.

Door opnieuw de "Logbestand" knop te klikken wordt het meest recente logbestand opgehaald, men kan dan zien of er een pagina gewisseld is en dus controleren of de rotor draait.

Verversen

Download de bestandenlijst van de info-server.

Download**PheWebInfo**

Vervang de tekst van lokale pagina's die op de info-server zijn gewijzigd door PheWebInfo gebruikers.

Editie + rotors

Download de editie met bijbehorende rotorbestanden van de info-server en overschrijf indien aanwezig de lokale bestanden hiermee zodat de lokale editie wordt gesynchroniseerd met de info-server.

Plaatjes + avis

Download de plaatjes en avi-filmpjes van de actieve editie van de info-server en overschrijf indien aanwezig de lokale bestanden hiermee zodat de lokale editie wordt gesynchroniseerd met de info-server.

1.3.2 Zendmenu**Alle bestanden van editie**

Deze tabel bevat alle bestanden (rotors, bmp-plaatjes, avi-filmpjes) welke behoren bij de geselecteerde editie. Indien er in de kolom "Te verzenden" een " X " staat dan is dit bestand niet aanwezig of er bevindt zich een oudere versie op de editie-computer.

Verzenden

Verzend (kopieer) de bestanden naar de editie-computer.

Zend alles

Zend alle bestanden uit de tabel, dus ook de bestanden die reeds aanwezig of niet gewijzigd zijn.

SyncWebInfo

Vervang de tekst van lokale pagina's die op de info-server zijn gewijzigd door PheWebInfo

gebruikers.
Gebeurt alleen als ook "Zend alles" is aangevinkt.

Plaatjeslijst

Controleer of alle plaatjes en filmpjes welke in geselecteerde rotor gebruikt worden ook daadwerkelijk aanwezig zijn op de disk. Dit is handig om vast te stellen in welke rotor er een plaatje ontbreekt.

Zie ook: [Bestandmenu](#) en Editie-eigenschappen

1.3.3 Editie-eigenschappen

Weektabel

Zo t/m Za

Selecteer de gewenste weekdag.

Nieuw

Selecteer de gewenste rotor of MPeg-film en vul de starttijd in.

Bewerken

Wijzig de rotor, MPeg-film of starttijd.

Wissen

Verwijder de rotor of MPeg-film uit de tabel.

Het afspelen van MPeg-films werkt alleen bij de AGP-versie van de displaykaart.

Plaatjeslijst

Controleer of alle plaatjes en filmpjes welke in de rotor gebruikt worden ook daadwerkelijk aanwezig zijn op de disk.

Geluid

Gebruik geluid bij deze editie

Vink aan indien er gebruik wordt gemaakt van geluid

Lijningang

De lijningang kan worden in of uitgeschakeld en het lijningangs volume kan worden ingesteld.

Uitgang

Stel hier het uitgangsvolume in, hiermee wordt dus het totale volume geregeld.

Klik op "Opslaan" om de geluidsinstellingen te bewaren.

Status

Stel de kleur in voor de paginanummering, leesbalk en klok.

Stel de positie in van de paginanummering en de klok.

Onderstaande items zijn alleen zichtbaar als men is ingelogd als beheerder

PheWebInfo gebruikers

Maak hier de gebruikers aan voor PheWebInfo. Zie ook: Pagina-eigenschappen

Beheerderspassword

Hier kan de beheerder zijn password wijzigen.

Zie ook: [Bestandmenu](#) , [Editie start/stop/zenden](#) , [Zendmenu](#) en [Ontvangstmenu](#)

1.4 Rotormenu

Algemeen

Een rotorbestand bestaat uit een serie van rotorpagina's (max. 999) welke achtereenvolgens door de rotor worden vertoond.

Nieuw

Er wordt gevraagd om de naam van het nieuwe bestand. De plaatjes van het huidige bestand verdwijnen van het scherm en de eerste (lege) pagina van het nieuwe bestand komt op het scherm.

Openen

Open een bestaand rotorbestand.

Opslaan als

Het huidige rotorwerkbestand met een andere naam opslaan. Op deze wijze kan men een kopie maken van een rotorbestand. Deze kopie wordt tevens het huidige werkbestand.

Samenvoegen

Er kan een ander rotorbestand worden samengevoegd met het huidige rotorbestand.

Export rotorlijst (CSV)

Hiermee wordt een komma gescheiden bestand aangemaakt met een lijst van de pagina's.

Export (rotor + media)

Alle bestanden van een rotor alle plaatjes, avi-filmpjes enz. worden ingepakt in een zip-bestand. Deze optie is om handmatig een rotor van het ene systeem naar het andere over te brengen met b.v. een memory-stick.

Ook is dit de manier om een backup te maken van een complete rotor.

Import (rotor + media)

Importeer het gezippte rotorbestand.

Plaatjeslijst

Controleer of alle plaatjes en filmpjes welke in de huidige rotor gebruikt worden ook daadwerkelijk aanwezig zijn op de disk.

Afdrukken

De pagina's van de huidige rotor kunnen worden afgedrukt. Men kan ze allemaal afdrukken of een selectie maken.

Printerinstelling

Wijzig of controleer de instellingen van de gebruikte printer.

1.4.1 Rotorbestand openen

Selecteer het gewenste rotorbestand en klik op "Openen".

1.4.2 Rotorbestand opslaan als ...

Vul een naam in voor het rotorbestand en klik op "Opslaan".

1.5 Paginamenu

Nieuw

Voeg een nieuwe lege pagina toe aan het rotorbestand. Indien een pagina is geselecteerd dan wordt de nieuwe pagina op de plaats van de geselecteerde pagina ingevoegd anders komt de nieuwe pagina achteraan.

Bewerken

De geselecteerde pagina kan bewerkt worden met de [pagina-editor](#) .

Knippen

De geselecteerde pagina wordt verwijderd en in een tijdelijke buffer geplaatst. Met knippen en plakken kunnen pagina's worden verplaatst binnen een bestand.

Het verplaatsen van pagina's is eenvoudiger te doen met verslepen met de muis!

Kopieren

De geselecteerde pagina wordt in een tijdelijke buffer geplaatst. Met kopiëren en plakken kunnen pagina's worden gekopieerd binnen een rotorbestand.

Plakken

Indien er een pagina in de tijdelijke buffer staat kan deze ingevoegd worden op de plaats van de geselecteerde pagina.

Wissen

Een pagina wordt uit het rotorbestand verwijderd.

Losse pagina naar disk

De geselecteerde pagina wordt als losse pagina op de disk opgeslagen. Men dient eerst een naam te geven aan de losse pagina.

Laad diskpagina in rotor

Een losse diskpagina kan worden ingeladen in het rotorbestand.

Afdrukvoorbeeld

Laat het afdrukvoorbeeld zien van de huidige geselecteerde pagina.

Afdrukken

De huidige geselecteerde pagina afdrukken.

Printerinstelling

Wijzig of controleer de instellingen van de gebruikte printer.

Eigenschappen

Zie: Pagina-eigenschappen

1.5.1 Pagina openen

Selecteer de gewenste diskpagina en klik op "Openen".

1.5.2 Pagina opslaan als ...

Vul een naam in voor de pagina en klik op "Opslaan".

1.5.3 Pagina-eigenschappen

Algemeen

Status

Geef aan of de pagina van nummering, leesbalk en/of klok moet worden voorzien. In het

extramenu kunnen de standaard waarden voor nieuwe pagina's worden ingevuld.

Titel

De pagina kan een titel worden gegeven, deze is alleen voor eigen gebruik en wordt niet op de rotor getoond.

Wipes

Kies hier de beeldovergang welke vooraf dient te gaan aan deze pagina. Klik op de knop "Wipe demo" voor een voorbeeld van de wipe.

Geluid

Indien "Achtergrond" is aangevinkt dan wordt bij deze pagina het geluid weergegeven van de lijningang van de geluidskaart. Indien niet aangevinkt dan wordt het geluid weergegeven van het AVI- of MPG-filmpje van deze pagina. Het volume van het geluid van het filmpje kan worden ingesteld.

In het menu Editie-eigenschappen kan het niveau van de lijningang en uitgang worden ingesteld.

In uitzending**Standtijd**

Vul hier de tijd in dat de pagina in beeld moet blijven totdat de volgende pagina getoond wordt. Een pagina met veel tekst dient langer getoond te worden b.v. 20 sec. dan een pagina met alleen een plaatje b.v. 6 sec. Als de tijd op 0 sec. wordt ingesteld dan wordt de pagina overgeslagen tijdens de rotor.

In uitzending

Geef hier aan of de pagina in de uitzending dient te zijn.

Ook kan er voor een bepaalde uitzendperiode worden gekozen en er kan worden aangegeven op welke weekdays en uren de pagina wordt uitgezonden.

Verder kan worden aangegeven voor welke info-server deze pagina bestemd is (dit is alleen mogelijk als er meer dan één info-server is ingevuld bij het menu Extra - Algemeen).

Om dit juist te laten functioneren dient het juiste servernummer te worden ingevuld bij het programma PheInfoServer op de betreffende servers.

Zie ook: Extramenu en PheInfoServer .

PheWebInfo

Indien men is ingelogd als beheerder kunnen hier de rechten worden toegekend voor PheWebInfo.

Webedit toegestaan

Geef of de pagina via het internet mag worden bewerkt.

Te bewerken cel(len)

De nummers van de cellen welke bewerkt kunnen worden via het internet. Indien men is ingelogd als beheerder kan in de pagina-editor worden aangegeven welke cellen mogen worden bewerkt.

Plaatje upload naar

De nummer van de cel of de achtergrond waarnaar een plaatje mag worden ge-upload. Indien men is ingelogd als beheerder kan in de pagina-editor worden aangegeven naar welke cel of achtergrond een plaatje mag worden ge-upload. Per pagina kan slechts één plaatje worden ge-upload.

Pagina-gebruikers

Selecteer de gebruikers die via het internet deze pagina mogen bewerken. Indien men is ingelogd als beheerder kan men via het editie-eigenschappenmenu gebruikers aanmaken voor PheWebInfo.

1.6 Pagina-editor

Algemeen

De pagina bestaat uit een achtergrond met daarop een of meer cellen (max. 25). Men kan de achtergrond een kleur geven of men kan de achtergrond van een plaatje voorzien. Een cel kan eveneens een kleur of een plaatje bevatten. Ook is het mogelijk om een cel van een bewegend filmpje te voorzien, een z.g. avi-bestand.

Editor sluiten

Editor sluiten en terug naar hoofdmenu. Er wordt eerst gevraagd of de aangebrachte wijzigingen bewaard dienen te worden.

Pagina terug

Blader naar voorgaande pagina van de huidige rotor.

Pagina verder

Blader naar volgende pagina van de huidige rotor.

Achtergrondplaatje

Kies een achtergrondplaatje, dit kan ook een behangetje zijn. Zie: [openen plaatje](#)

Achtergrondkleur

Kies de gewenste achtergrondkleur. Zie ook: [Kleurkeuze](#)

Achtergrondfilmpje

Kies voor de achtergrond een avi- of mpg-filmpje. Een achtergrondfilmpje zal altijd op de voorgrond draaien, dus het is niet mogelijk om cellen te plaatsen in combinatie met een achtergrondfilmpje. Zie: [openen avi/mpg-filmpje](#)

Cel nieuw

Klik op de knop, de knop is nu ingedrukt. Verplaats de muis-cursor naar de plaats op de pagina waar de nieuwe cel moet komen en klik daarna op de linker muisknop. De nieuwe cel staat nu op de pagina. En de knop is niet meer ingedrukt.

Cel verwijderen

Selecteer een cel en klik daarna op deze knop. Er wordt eerst om een bevestiging gevraagd waarna de cel wordt verwijderd.

Cel bewerken

Selecteer de cel die men wil bewerken en klik daarna op deze knop. Als het een normale cel is dan komt de cel in de edit-mode en kan de tekst van de cel worden gewijzigd. Indien het een prestelcel is dan opent de prestel(teletekst) editor.

Cel eigenschappen

Het lettertype, letterkleur, achtergrondkleur enz. kunnen worden gekozen. Zie: [Cel-eigenschappen](#)

Cel plaatje

Kies een plaatje voor de geselecteerde cel. Zie: [openen plaatje](#)

Cel filmpje

Kies voor de geselecteerde cel een avi- of mpg-filmpje. Indien een cel een avi/mpg-filmpje bevat dan zal dit filmpje altijd op de voorgrond draaien, dus als er een tekst-cel boven op een avi/mpg-cel is geplaatst dan zal toch het avi/mpg-filmpje op de voorgrond draaien. Zie: [openen avi/mpg-filmpje](#)

Voorbeeld 

Men ziet de pagina zonder de kaders om de cellen en ook de filmpjes spelen af. nogmaal op deze knop klikken stopt de avi-filmpjes en plaatst de pagina weer in de edit-mode.

Paginamenu**Sjabloon openen**

De huidige pagina wordt overschreven met de sjabloonpagina.

Sjabloon opslaan

De pagina wordt opgeslagen als sjabloon-pagina. De pagina wordt opgeslagen zonder tekst in de cellen tenzij men de tekst heeft gefixeerd. Ook worden alle cellen gefixeerd.

Opslaan als BMP- of JPEG-plaatje

De pagina wordt opgeslagen met alle teksten en plaatjes als een geheel BMP- of JPEG-plaatje van 768 bij 676 pixels. Op deze wijze kan men een achtergrond plaatje maken compleet met vaste teksten.

Achtergrondmenu**Plaatje**

Kies een achtergrondplaatje, dit kan ook een behangetje zijn. Zie: [openen plaatje](#)

Kleur

Kies de gewenste achtergrondkleur. Zie ook: [Kleurkeuze](#)

PheWebInfo plaatje upload

Indien aangevinkt dan kan er een plaatje naar deze cel worden ge-upload via internet als men PheWebInfo heeft geïnstalleerd.

Let op: er kan slechts één plaatje naar een paginacel of de achtergrond worden ge-upload. Dus als men reeds een cel had geselecteerd dan wordt die selectie weer ongedaan gemaakt.

Celmenu

Eigenschappen zie: Cel-eigenschappen

Cel kopiëren

De geselecteerde cel wordt gekopieerd naar een tijdelijke buffer.

Cel plakken

De gekopieerde cel kan worden geplakt op deze pagina of op een willekeurige andere pagina.

Voor de overige items zie de uitleg aan het begin van deze pagina.

Beeldmenu**TV-kader klok / nummering**

Men kan het TV-kader aan of afzetten. Het TV-kader geeft de begrenzing weer van het zichtbare deel van het gemiddelde TV-beeld.

Ook ziet men de pagina-nummering en de klok indien deze voor deze pagina zijn aangezet .

Men kan dan rekening houden met de positie van de cellen.

Het gebruik van de rechtermuisknop

Veel van de bovengenoemde functies kunnen ook uitgevoerd worden door op de rechtermuisknop te drukken, er verschijnt dan een z.g. pop-up menu.

1.6.1 Openen plaatje

Behang

Als behang aanstaat dan wordt het plaatje herhaald weergegeven. Dat wil zeggen: een klein plaatje wordt naast elkaar en boven elkaar als een tegelwand weergegeven en vult de hele cel of achtergrond op. Als een naam van een plaatje met # (hekje) begint dan staat behang automatisch aan.

Stretch

Het plaatje wordt verticaal en horizontaal uitgerekt of ingedrukt (geschaald) zodat het precies de achtergrond of cel vult.

Transparant

Indien mogelijk wordt het plaatje transparant weergegeven over de achtergrond. Het transparante gebied wordt bepaald door het pixel in de linkerbovenhoek van het plaatje. Dus als deze pixel b.v. wit is dan zal overal in het plaatje waar de kleur wit is de achtergrond zichtbaar zijn. Transparant is alleen mogelijk als ook voor stretch ik gekozen.

Geen plaatje

Klik op "Geen plaatje" als men het plaatje van de achtergrond of cel wil verwijderen.

Als een plaatje wordt toegepast in de kabelkrant dan wordt dit plaatje verkleind tot afmetingen die voldoende zijn voor het PAL TV-beeld zodat deze niet onnodig groot zijn. Ook wordt het plaatje omgezet naar Jpeg als dit nog niet het geval was.

Dit geldt niet voor gif en png plaatjes, deze worden ongewijzigd gekopieerd naar de image folder.

1.6.2 Openen AVI of MPG-filmpje

Selecteer het gewenste AVI- of MPG-bestand en klik op "Openen".

De onderstaande formaten kunnen worden toegepast in het kabelkrantprogramma:

- AVI RLE
- AVI Indeo 3 (IV32)
- MPEG2
- MPEG4 (DIVX)

Gebruik filmpjes met een niet te hoge bitrate, een bitrate groter dan 4 Mb heeft geen betere weergave kwaliteit.

Een te hoge bitrate vergt meer van de processor, kost meer opslagruimte en het duurt langer om ze te verzenden.

Afhankelijk van de gekozen uitzendmodus kunnen bij full-screen het beste de volgende filmresoluties worden toegepast:

- Standaard 4:3 720 x 576 PAL 4:3 progressive of interlaced bottom field first
- Breedbeeld 16:9 720 x 576 PAL 16:9 letterbox progressive of interlaced bottom field first
- Breedbeeld DVD 16:9 720 x 576 PAL 16:9 anamorph progressive of interlaced bottom field first

Alle genoemde formaten kunnen worden afgespeeld met de meegeleverde en automatisch geïnstalleerde codecs.

Mpeg2 kan naar keuze ook worden afgespeeld met de Windows Media Player.

Dit kan worden geselecteerd in de PheInfoServer.

Tips voor een goede vertoning van filmpjes:

- Gebruik een maximale bitrate van 4Mb.

- Toon altijd minstens één pagina zonder filmpje tussen pagina's met filmpjes.
- Gebruik "overvloei" als paginaovergang voor een pagina met filmpje.

1.6.3 Cel-eigenschappen

De eigenschappen van een cel kunnen hier worden bepaald, zoals het lettertype, kleur, transparantie enz.

Letter

Type

Er kan een keuze gemaakt worden alle beschikbare Windows lettertypen, in een cel kan slechts één lettertype gelijktijdig worden gebruikt.


Door op de knop  te klikken kan de letterkleur worden gekozen.

Hoogte

Kies voor de kabelkrant niet een te kleine letter.


Stijl

Kies vet, schuin, doorgestreept, onderstreept of contour of een combinatie van genoemde effecten.

Door op de knop  te klikken kan de contourkleur worden gekozen.

Schaduw

Geef de richting en de lengte van de schaduw aan en kies een kleur voor de schaduw.

Door op de knop  te klikken kan de schaduwkleur worden gekozen.

Cel

Achtergrond

Kies de achtergrondkleur van de cel of kies voor transparant.

Indien transparant aanstaat dan verschijnen de letters van de cel over de pagina, men ziet dan de onderliggende cel of de pagina-achtergrond tussen de letters door.

Kader

De cel kan van een kader worden voorzien in iedere kleur en breedte in pixels.

PheWebInfo

Bewerken: indien aangevinkt dan kan deze cel worden bewerkt via het internet als men ook PheWebInfo heeft geïnstalleerd.

Plaatje upload: indien aangevinkt dan kan er een plaatje naar deze cel worden ge-upload.

Let op: Men moet ingelogd zijn als beheerder en er kan slechts één plaatje naar een paginacel of de achtergrond worden ge-upload. Dus als men reeds een andere cel of achtergrond had geselecteerd dan wordt die selectie weer ongedaan gemaakt.

Schaduw

De cel kan van een schaduw worden voorzien waardoor het lijkt alsof de cel vrij komt van de achtergrond.

Deze schaduw is alleen zichtbaar op de achtergrond en dus niet op onderliggende cellen als de cellen overlappend zijn. Ook is de schaduw niet zichtbaar in de pagina-editor, uiteraard wel in de preview modus.

Gefixeerd

Gefixeerd wil zeggen dat de cel afmetingen en positie niet kunnen worden gewijzigd.

Tekst

Uitlijning

Plaats de tekst links of rechts uitgelijnd in de cel of centreer de tekst.

Type


Prestel wil zeggen men kan er een teletekstpagina inladen en men kan de teletekstpagina met de prestel-editor wijzigen. Als het celtype prestel is dan kan men kiezen uit twee maten prestelfonts. De cel krijgt vaste afmetingen, te weten altijd 24 regels van 40 tekens. De afmetingen van de cel kunnen niet gewijzigd worden, men ziet dit aan de blauwe blokjes rond de geselecteerde cel.

Gefixeerd


Gefixeerd wil zeggen dat de tekst van de cel niet kan worden gewijzigd. Pas nadat de cel is gefixeerd kan ook de tekst worden gefixeerd.

1.6.4 Kleurkeuze

Enkele achtergrondkleur

Kies met de knop  de kleur voor de achtergrond. De gehele achtergrond wordt voorzien van één kleur.

Gebruik gradient kleuren

Met deze optie kan men verlopende kleuren aanbrengen. Met de vier knoppen  kan men de hoekkleuren bepalen. De kleuren zullen dan een van hoek tot hoek verlopen. Met de vier z.g. spinknoppen kan men de kleuren van de hoeken lichter of donkerder maken.

Het gebruik van gradient kleuren vertraagt wel de opbouw van het beeld tijdens het editen. Om dit te voorkomen is het een goede methode om de achtergrond op te slaan als een BMP-plaatje en deze vervolgens te laden als achtergrondplaatje.

1.7 Extramenu

Algemeen**Uitzendmodus**

Standaard 4:3
Dit is de klassieke PAL-weergave.

Breedbeeld 16:9
Dit is de analoge breedbeeld weergave, het z.g. letterboxformaat. Effectief worden er 432 beeldlijnen gebruikt en deze worden op een breedbeeld TV-toestel opgeblazen naar 576 lijnen. Op een 4:3 toestel worden er boven en onder zwarte balken getoond. Dit is de instelling zoals die ook door analoge TV-zenders wordt toegepast.

Breedbeeld DVD 16:9
Dit is de analoge breedbeeld weergave zoals die door DVD-spelers wordt afgespeeld, het z.g. anamorf formaat. Op een breedbeeld TV wordt dit beeldvullend in de juiste verhoudingen weergegeven. Op een 4:3 toestel wordt het eveneens beeldvullend weergegeven echter het beeld is verticaal uitgerekt.

In alle gevallen dient de VGA modus voor de tweede uitgang ingesteld te worden op 720 x 576 pixels, hoge kleuren.

Let op: De instelling van de Uitzendmodus van het PheInfoServer-programma dient overeenkomstig te worden ingesteld.

Rotor standaard instellingen

Geef hieraan of een nieuwe rotorpagina van paginanummering, leesbalk en of klok moet worden

voorzien. Achteraf kunnen deze instellingen altijd per pagina worden aangepast. Zie ook: [pagina-attributen](#)

Info-mediadirectory

Blader naar een bestaande directory op de lokale computer of een computer in het netwerk. In deze directory bevinden zich de editiebestanden, rotorbestanden, plaatjes, avi-filmpjes, templates en losse pagina's. Op deze wijze is het mogelijk om met meerdere editstations, binnen het netwerk, te werken die van dezelfde media gebruik maken.

Indien men van directory wisselt dan dient men handmatig de betreffende bestanden van de oude lokatie naar de nieuwe lokatie te kopiëren.

Het betreft de subdirectories editions, rotors, avis, images, templates en pages.

Film map

Selecteer de map waar de MPEG- en AVI-films zijn opgeslagen. De films dienen handmatig in deze map geplaatst te worden. Als er op dezelfde computer wordt ge-edit als waar de kabelkrant op wordt uitgezonden selecteer dan dezelfde in het instellingen scherm van de PhelInfoServer.

Geluidskaart

Selecteer hier de geluidskaart waarvan het volume en muting bestuurd zal worden door het kabelkrantprogramma.

Let op dit hoeft niet de geluidskaart te zijn die het geluid van de kabelkrant weergeeft! De weergave wordt bepaald door de gebruikte AVI / MPEG speler en kan niet door het kabelkrantprogramma bestuurd worden.

Deze selectie is uitsluiten voor de rotor preview, demo en editor preview.

Selecteer de geluidskaart voor de uitzending in de instellingen van het PhelInfoServerprogramma.

Info-servers

Indien er op afstand wordt gewerkt dan kunnen hier de gegevens van de info-servers worden ingevuld.

Het servernummer wordt gebruikt om te bepalen welke pagina's voor welke servers bestemd zijn indien er meer dan één server in gebruik is.

Vul dan voor iedere server een uniek nummer in. Zie ook: [pagina-attributen](#)

Om dit juist te laten functioneren dient het juiste servernummer te worden ingevuld bij het programma PhelInfoServer op de betreffende servers.

Editor

Er kunnen kleine verschillen zijn tussen de fontrendering van Vista, Windows 7 en XP waardoor er verschillen kunnen ontstaan in de weergave tussen het editstation en de uitzendcomputer.

Editcel correctie

Er kunnen kleine verschillen zijn tussen de afmetingen en de fontrendering van de editcel en de getoonde cel. Deze verschillen kunnen hier worden gecorrigeerd.

Displaycel correctie

Corrigeer hier de eventuele verschillen tussen de celafmetingen en fontrendering op de editcomputer t.o.v. de uitzendcomputer.

1.8 Beeldmenu

Thumbnail modus

In deze mode ziet men een overzicht van alle rotorpagina's van de huidige rotor in verkleinde vorm.

Lijstmodus

Men ziet in deze mode een lijst van alle pagina's van de huidige rotor met alle gegevens van de pagina's zoals de standtijd en de pagina-overgang.


1.9 Editie start/stop/zenden

Wat men ziet hangt af van de modus waarin het programma zich bevindt.

Stand-alone-modus

Deze modus wordt actief als er zich een PHeCap displaykaart bevindt in de computer.

Editie

Met de knop  kan de editie worden geselecteerd welke lokaal (d.w.z. op de edit-computer) wordt getoond.

De rotor zal het bestand tonen dat volgens de weektabel aan de beurt is. Zie ook: [Bestandmenu](#)

Indien men een editie wil starten op een andere computer (editie-computer) zie dan: [Zendmenu](#)

Indien de rotor draait kan deze gestopt worden met de stopknop. Indien een logobestand aanwezig is dan wordt de eerste pagina van deze rotor getoond. Zie: [Logobestand](#)

Edit-station-modus

Deze modus wordt actief als er zich geen PHeCap displaykaart bevindt in de computer en men beschikt over een geldige licentie.

Zie het [Zendmenu](#)

1.10 Logobestand


Een rotorbestand met de naam "Logo.rtr" heeft dit een speciale betekenis. Ook als men de rotor stopt of het programma afsluit zal de eerste pagina van het logobestand worden getoond. Men kan meerdere pagina's maken in het logobestand voor diverse gelegenheden. Verplaats de pagina welke als logo pagina moet dienen naar de eerste plaats in het rotorbestand.

De rotor "Logo.rtr" dient handmatig te worden gekopieerd naar de directory "C:\Phecap\PhelInfo\Transfer\InfoMediaBroadcastDir\Rotors\".

Ook eventuele bij behorende plaatjes dienen te worden gekopieerd naar: "C:\Phecap\PhelInfo\Transfer\InfoMediaBroadcastDir\Images\"

1.11 PhelInfoserver

Algemeen

PhelInfoserver zorgt voor het draaien van de rotor. Na eenmaal te zijn gestart draait deze altijd door. Ook als het kabelkrantprogramma wordt afgesloten. Als de computer voor andere zware taken wordt gebruikt kunnen de pagina overgangen minder vloeiend worden. Het serverprogramma kan worden gestopt door met de linker muisknop te klikken op het icoontje  rechts onder bij de klok en dan te kiezen voor "Afsluiten".

Er kan een snelkoppeling worden gemaakt in het "opstarten menu" zodat de kabelkrant automatisch wordt gestart na opstarten van de computer.

Instellingen

Klik op het icoontje  rechtsonder naast de klok.

Uitzendmodus

Standaard 4:3

Dit is de klassieke PAL-weergave.

Breedbeeld 16:9

Dit is de analoge breedbeeld weergave, het z.g. letterboxformaat. Effectief worden er 432 beeldlijnen gebruikt en deze worden op een breedbeeld TV-toestel opgeblazen naar 576 lijnen. Op een 4:3 toestel worden er boven en onder zwarte balken getoond. Dit is de instelling zoals die ook door analoge TV-zenders wordt toegepast.

Breedbeeld DVD 16:9

Dit is de analoge breedbeeld weergave zoals die door DVD-spelers wordt afgespeeld, het z.g. anamorf formaat. Op een breedbeeld TV wordt dit beeldvullend in de juiste verhoudingen weergegeven. Op een 4:3 toestel wordt het eveneens beeldvullend weergegeven echter het beeld is verticaal uitgerekt.

Indien software scaling is ingesteld dan dient de modus 720 x 576 pixels beschikbaar te zijn voor de tweede VGA-uitgang.

Bij hardware scaling dienen de overeenkomstige modi, d.w.z. 768 x 576 of 1024 x 576, beschikbaar te zijn.

De genoemde modi zijn beschikbaar indien de juiste drivers zijn geïnstalleerd.

Servernummer

Het servernummer wordt gebruikt om te bepalen welke pagina's voor welke servers bestemd zijn indien er meer dan één server in gebruik is.

Zie ook: Extramenu en [pagina-attributen](#)

Scaling

Bij software scaling wordt de modus voor de uitgang altijd op 720 x 576 pixels ingesteld en de scaling vindt software-matig plaats.

Het voordeel hiervan is dat de performance en de kwaliteit veel beter is. O.a. de overgangen gaan vloeiender en ook treedt er met het vertonen van MPEG-films geen sync-sprong op.

Tijdcorrectie

1. Selecteer afhankelijk van de situatie "computer klok loopt voor" of "computer klok loopt achter".
2. Stel de afwijking in. Het is de afwijking per week in minuten en seconden. Dus als de afwijking per 24 uur bekend is vermenigvuldig deze dan met 7.

Displaykaart

Stel het type displaykaart in, AGP of PCIe.

MPEG

Selecteer de map waar de MPEG- en AVI-films zijn opgeslagen. De films dienen handmatig in deze map geplaatst te worden. Als er op dezelfde computer wordt ge-edit als waar de kabelkrant op wordt uitgezonden selecteer dan dezelfde map als de map die is geselecteerd in het configuratiemenu van PhInfo programma.

Selecteer "MPEG2 via Windows Media Player" om MPEG2 films af te spelen via de Windows Media Player. Dit kan soms een betere kwaliteit geven. De andere formaten worden altijd via de ingebouwde codecs afgespeeld.

Externe MPEG2-speler (alleen AGP)

Hier kan een externe MPEG-player worden geselecteerd.

Kijk voor meer informatie in het document "Afspelen MPEG en AVI videofragmenten" dat te vinden is op de download pagina van de PHeCap website: www.phecap.nl

Geluidskaart

Selecteer hier de geluidskaart waarvan het volume en muting bestuurd zal worden door het kabelkrantprogramma.

Let op dit hoeft niet de geluidskaart te zijn die het geluid van de kabelkrant weergeeft!

De weergave wordt bepaald door de gebruikte avi/mpeg player en kan niet door het kabelkrantprogramma bestuurd worden.

Het afspelen van MPeg-films met externe speler werkt alleen bij de AGP-versie van de displaykaart.

Deel



Lesmenu

2 Lesmenu

Hier worden stap voor stap met behulp van opdrachten functies van het kabelkrant programma uitgelegd. De opdrachten worden steeds voorafgegegaan door >> .

Voorbeeld:

>> Opdracht.

Volg onderstaande lessen door op de betreffende regel te klikken. Ook kan men van de ene les rechtstreeks doorgaan met de volgende les.

Met Alt + Tab kan men heen en weer schakelen tussen het help-menu en het programma.

Druk eerst de Alt-toets in, houdt de Alt-toets vast en druk op de Tab-toets, laat de Tab-toets los en laat dan de Alt-toets los.

Start programma en hoofdscherm

Pagina met achtergrondplaatje

Pagina met achtergrondkleur

Plaats een cel op de pagina

Een cel met tekst

Een cel met plaatje

Een cel met AVI-bestand (filmpje)

Maak een tweede pagina

Pagina-attributen

Start rotor

2.1 Start programma en hoofdscherm

>> Start het programma door dubbel te klikken op het programma-icoon.

Na dat het programma opgestart is verschijnt het hoofdscherm. Er kunnen een of meer verkleinde pagina's te zien zijn.

>> Klik op "Rotor" op de menubalk.

>> Klik vervolgens op "Nieuw"

Er verschijnt een scherm "Naam nieuwe rotor".

>> Type de naam: Testrotor

>> Klik op: "Opslaan"

Als het goed is zien we nu links boven een blauwe rechthoek met daar onder het cijfer "1". Dit is de verkleinde weergave van de eerste pagina. We hebben nu een nieuw rotorbestand met de naam "test" met één lege pagina. Boven aan het hoofdscherm bevinden zich een aantal knoppen.

>> Beweeg met de muiscursor over de knoppen.

Er verschijnen de z.g. hintteksten. Deze geven een korte uitleg over de knoppen.

>> Klik één keer op de eerste pagina.

De pagina wordt nu anders van kleur. De pagina is nu geselecteerd.

>> Klik op de knop: 

Nu verschijnt een nieuw scherm, de z.g. pagina-editor.

Ook met dubbelklikken op de geselecteerde pagina wordt de pagina-editor geopend.

Ga verder met: [Pagina met achtergrondplaatje](#)

2.2 Voorzie pagina van achtergrondplaatje

Vanuit de pagina-editor:

>> Klik op de knop: 

Nu ziet men het scherm "Openen achtergrondplaatje".

>> Klik op de naam van een plaatje .

Rechts verschijnt een verkleinde afbeelding van het geselecteerde plaatje.

Indien de naam met # begint dan is het een z.g. behangetje. Dit is een plaatje dat als het ware de achtergrond betegelt door het plaatje herhaald weer te geven. Men kan ook de andere plaatjes als behang gebruiken door "behang" aan te klikken. Het plaatje moet dan wel kleiner zijn dan het gehele scherm. "Stretch" wil zeggen pas de afmetingen van het plaatje aan aan de achtergrond. (Schalen)

>> Klik op "Openen"

Nu staat het plaatje op de achtergrond.

Ga verder met: [Plaats cel op de pagina](#)

2.3 Voorzie pagina van achtergrondkleur

Een achtergrondkleur is alleen zichtbaar als er geen achtergrondplaatje is. Als er een achtergrondplaatje is verwijder dit dan op de volgende wijze:

>> Klik op de knop: 

>> Klik "Geen plaatje" aan.

>> Klik op: "Openen"

Nu is het achtergrondplaatje verdwenen.

>> Klik op de knop: 

Nu verschijnt het kleurkeuze menu.

>> Selecteer een kleur door erop te klikken.


>> Klik op "OK"

Nu heeft de achtergrond de geselecteerde kleur gekregen.

Ga verder met: [Plaats cel op de pagina](#)

2.4 Plaats een cel op de pagina

Vanuit de pagina-editor:

>> Klik op de knop:  (Nieuwe cel)

De knop blijft a.h.w. ingedrukt staan.

>> Verplaats de cursor naar het blauwe scherm en klik op de linker muisknop.

Er staat nu een rechthoek met 8 groene blokjes aan de randen met daarin de tekst "Cel 1". Dit is een cel.

>> Ga met de cursor midden op de cel staan, druk dan op de linker muisknop en verplaats de muis een stukje terwijl de linker muisknop ingedrukt blijft. Laat dan de linker muisknop los.

De cel is nu een stukje verplaatst.

>> Ga met de cursor op een van de groene blokjes staan van de cel. De cursor verandert in een dubbel pijltje. Verplaats de muis een stukje met de linker muisknop ingedrukt en laat de muisknop weer los.

De afmetingen van de cel zijn veranderd.
We kunnen nu de plaats en de afmetingen van de cel aanpassen.

>> Maak de cel zo groot dat het ongeveer een kwart van de hoogte en breedte van het scherm beslaat.

>> Verplaats de cursor buiten de cel en klik op de linker muisknop.

De cel heeft nu geen groene blokjes meer, het is niet meer geselecteerd. Er kan nu niets meer mee worden gedaan. Veel van de knoppen aan de linkerkant zijn nu in-actief, ze kunnen niet gebruikt worden.

>> Selecteer de cel weer door er op te klikken.

Er kunnen alleen bewerkingen worden uitgevoerd met een geselecteerde cel.


Ga verder met: [Cel met tekst](#)

2.5 Een cel met tekst

Vanuit de pagina-editor:

Zorg dat er een cel op de pagina staat. Zie: [plaats een cel op de pagina](#)

>> Selecteer de cel door er op te klikken.

>> Klik nu op de knop:  (edit tekst)


De achtergrond kleur van de cel wordt nu lichtblauw en er staat linksboven in het tekstblok een vertikaal streepje te knippen. Dit is de edit-cursor.

>> Verwijder het de tekst "Cel 1" met de "Delete" toets.

>> Type nu de volgende tekst: "Dit is de eerste tekst in een tekstblok"

De tekst staat nu in donkerblauw op een lichtblauwe achtergrond. Met deze kleuren is duidelijk te

zien dat de editor van de cel actief is .

>> Klik weer op de knop:  (Edit tekst)

Het editen van de cel is nu beëindigd. De oorspronkelijke achtergrondkleur is weer terug. En de tekst staat in geel in de cel. *Men kan ook de editor actief maken met de rechtermuisknop.*

>> Klik op de knop:  (Lettertype en kleur)

Nu ziet men het lettertypen window. In de linker kolom is het lettertype "ARIAL" geselecteerd en onder de kolom hoogte staat het getal 24 geselecteerd, dit is de afmeting van het lettertype.

>> Selecteer in de linkerkolom het lettertype: "Times New Roman"

>> Klik in de hoogte kolom op het getal: "26"

>> Klik met de linkermuisknop in het kleurvak op de kleur lichtblauw.

>> Klik in het kleurvak op transparant.

Dit zorgt ervoor dat de tekst in de cel transparant over de achtergrond van de pagina wordt weergegeven. Indien transparant afstaat dan kan met de rechter muisknop de achtergrond kleur van de cel worden geselecteerd.

>> Klik in het stijlvak op: "Schuin"

In het voorbeeldvak verschijnt de tekst "Times New Roman" in het zelfde lettertype, de letters zijn groter geworden, de tekst is lichtblauw en het staat nu in schuinschrift. Op dezelfde wijze kan een tekst van een schaduw of contour worden voorzien.

>> Klik op de "OK" knop.

De tekst in de cel heeft nu dezelfde eigenschappen gekregen.
Een cel met tekst kan tevens een plaatje bevatten. De tekst wordt transparant over het plaatje weergegeven.


Ga verder met: [Cel met plaatje](#)

2.6 Een cel met plaatje

Vanuit de pagina-editor:

Plaats een nieuwe cel op de pagina. Zie: [plaats een cel op de pagina](#)

>> Selecteer de cel door er op te klikken.

>> Klik op de knop:  (Cel plaatje)

Nu ziet men het scherm "Openen celplaatje".

>> Klik op de naam van een plaatje .

Rechts verschijnt een verkleinde afbeelding van het geselecteerde plaatje. Indien de naam met # begint dan is het een z.g. behangetje. Dit is een plaatje dat als het ware de cel betegelt door het plaatje herhaald weer te geven. Men kan ook de andere plaatjes als behang gebruiken door "behang" aan te klikken. Het plaatje moet dan wel kleiner zijn dan de cel. "Stretch" wil zeggen pas de afmetingen van het plaatje aan aan de cel. (Schalen)

>> Klik op "Openen"

Nu staat het plaatje in de cel.

Een cel met een plaatje kan tevens tekst bevatten. Deze tekst komt dan transparant over het plaatje te staan.

Ga verder met: [Cel met AVI-bestand](#)

2.7 Een cel met AVI-bestand

Vanuit de pagina-editor:

Plaats een nieuwe cel op de pagina. Zie: [plaats een cel op de pagina](#)

>> Selecteer de cel door er op te klikken.

>> Klik op de knop: 

Men ziet nu het scherm "Openen AVI-bestand".

>> Selecteer een AVI-bestand door op een naam te klikken.

>> Klik op: "Openen"


Nu ziet men het eerste plaatje van het AVI-bestand (filmpje) in de cel.

Belangrijk:


Zorg er altijd voor dat de cel waar het AVI-bestand in komt in z'n geheel zichtbaar is. Anders zal het eerste plaatje van het AVI-bestand verminkt worden!


Een cel met een AVI-bestand kan wel tekst bevatten maar deze wordt niet getoond. Het AVI-bestand wordt altijd op de voorgrond, dus bovenop de andere cellen getoond!

Er kunnen meer cellen met AVI-bestanden op één pagina worden geplaatst. Echter zorg ervoor dat ze elkaar nooit overlappen.

>> Klik op de knop:  (preview)

Nu zal het filmpje afspelen. In deze stand verdwijnen ook de randen van de cellen.

>> Klik nogmaals op de knop  en men kan weer editen.

>> Klik op de knop:  (Sluiten)

Er verschijnt een scherm met de vraag: "Wijzigingen bewaren?".

>> Klik op de knop: "Ja".

Men is nu weer terug in het hoofdscherm. Op het scherm staat nu de verkleinde weergave van de zojuist bewerkte pagina.

Ga verder met: [Een tweede pagina](#)

2.8 Maak tweede pagina

Vanuit het hoofdscherm:

>> Klik op "Pagina" op de menubalk.

>> Klik vervolgens op "Nieuw".

Er is nu een tweede verkleinde pagina op het scherm.

>> Dubbelklik op de tweede pagina.

We zijn nu weer in de pagina-editor.


Herhaal nu de handelingen van af: [Pagina met achtergrondplaatje](#)

Ga verder met: [Pagina-attributen](#)

2.9 Pagina-attributen

Vanuit het hoofdscherm:

>> Selecteer de eerste pagina door er één keer op te klikken.

>> Klik op de knop:  (Pagina attributen)

Nu ziet men het scherm "Pagina attributen"

>> Vul bij standtijd in: 10 Sec.

>> Klik bij status Leesbalk aan.

>> Selecteer een wipe.

>> Klik op "OK".

Herhaal bovenstaande handelingen voor de tweede pagina.

Ga verder met: Maak een editie aan

2.10 Maak een editie aan

>> Klik op "Bestand" op de menubalk.

>> Klik vervolgens op "Editie nieuw".

Er verschijnt een scherm "Naam nieuwe editie".

>> Type de naam: Testeditie

>> Klik op "Opslaan".

Er verschijnt een scherm "Eigenschappen Editie Testeditie.wtb".

Klik op de knop "Nieuw" op het tabblad "Algemeen".

>> Selecteer "Rotor".

>> Klik op de bestandknop.


>> Klik op de zo juist aangemaakte rotor "Testrotor.rtr" en klik op openen.

>> Vul de starttijd in.

Ga verder met: Start editie

2.11 Start editie

Vanuit het hoofdscherm:

>> Klik op de knop:  (Start/stop lokale editie)

Er verschijnt een scherm met als titel: "Start/stop editie lokaal".

>> Klik op de bestandknop in het editiekader.

>> Klik op de zo juist aangemaakte editie "Testeditie.rtr" en klik op openen.

Nu wordt de editie met de rotor Test.rtr, bestaande uit twee pagina's, getoond.

De editie kan worden gestopt met de volgende handelingen:

>> Klik op de knop: 

>> Klik op de knop: "Stop"

Index

- A -

Achtergrondfilmpje 11
Achtergrondkleur 11
Achtergrondmenu 11
Achtergrondplaatje 11
Afdrukken 8, 9
Afdrukvoorbeeld 9
Afsluiten 8

- B -

backup 8
Beeldmenu 11
Behang 13
Beheerderspassword 7
Bestand openen 4
BMP-plaatje 11

- C -

Celfilmpje 11
Celfont 11
Celmenu 11
Celplaatje 11
Celtype 14

- D -

Demo 3
Diskbestand 17
Download 6
Dual-Ouput-kaart 3

- E -

Editie 17
Edit-station 3
Export 8

- F -

FTP-protocol 3

- G -

Geluid 7

- I -

Import 8
Info-mediadirectory 15
Info-servers 15
Inhoud 3
Inloggen als beheerder 5

- K -

kabelnet 3

- L -

Laad diskpagina in rotor 9
Lettertype 14
licentiebestand 3
Lichtkrant 4, 5
Lijstmodus 4, 16
Logbestand 6
Losse pagina naar disk 9

- M -

modulator 3

- O -

Ontvangstmenu 5

- P -

Pagina-attributen 4
Pagina-editor 4
PheWebInfo 6, 9
Plaatjeslijst 6, 8
Printerinstelling 8, 9

- R -

Rotor preview 5

- S -

Samenvoegen 8
Schaduw 14
Sjabloon 11
sjabloonpagina 11
Standaard instellingen 15
Stand-alone 3
Standtijd 9
Start lokaal 5
Start/stop rotor 4
Stretch 13
SyncWebInfo 6

- T -

TCP/IP 3
Thumbnail modus 4, 16
Tijdcorrectie 17
TV-kader 11

- U -

uitzending 3

- V -

Verzenden 6
volgorde 4

- W -

Webedit toegestaan 9
weektabel 7, 17
Wipes 9

- Z -

Zenden 5



Triathlonweg 6
NL-3223AN
Hellevoetsluis
www.phecap.nl
info@phecap.nl